

支援學校推動校園體育氛圍及 MVPA60 一筆過津貼
津貼運用報告
2024-2025 學年

	項目範疇及簡介	目標	舉行日期	對象	評估	實際開支 (HK\$)
i.	安裝「體育驛站」 將科技與體育活動結合，系統中設有數項的運動項目，如跳繩、開合跳等，參加者進入預設範圍後，系統透過人面識別進行身分登錄，隨即可以開始運動，而參加者的成績會即時在螢幕中顯示。系統能同時紀錄 5 位參加者的成績。	透過同儕間的競技及類似以電子遊戲的方式做運動，提升學生對運動的動機及興趣。	8/2024	全校師生	在朋輩互相支持及以電子遊戲的方式做運動，基乎大部分學生也願意參與，他們的參與次數亦因此而上升，可見學生對運動的動機及興趣均增加了不少。	\$54600
ii.	體適能龍虎榜 每班均放置適合學生能力的體適能器材，以班為單位，每月設有體適能之星及頒發小禮物	鼓勵學生於課餘時間進行運動，透過同儕間的競技，增強學生對做運動的體動機及提升體適能。	2024-2027	全校師生	各班根據每月的時間表到禮堂利用「體育驛站」做運動，據系統紀錄，部分學生能把自己的紀錄持續打破，另外，課餘時，當值老師會	\$3577.91 課室用品 \$1440 龍虎榜 2024-2025 \$189 膠紙(用於

					根據學生的運動量而填寫龍虎榜，大部分的組別數據都有不同的增長，可見他們的體適能水平已有提升。	固定體適能器材)
--	--	--	--	--	--	----------

2024/25 學年 可使用額：\$150000
2024/25 學年 支出：\$59806.91
2024/25 學年 盈餘：\$90193.09